

Data publikacji: 8 czerwca 2020 r.

Tydzień obowiązywania (8 czerwca - 10 czerwca 2020 r.)

Lekcja 11.

Temat: Programujemy w języku Scratch. Ćwiczenia.

Cel:

- Poznajemy program Scratch.
- Uczymy się programować.

Temat lekcji znajduje się w podręczniku na stronie 80, 81 i 82.

Program Scratch dostępny na stronie <https://scratch.mit.edu>

Program Scratch można pobrać z Internetu i używać go bezpłatnie. Można także korzystać z niego przez przeglądarkę internetową (bez instalowania).

Zadania do wykonania:

Otwórz stronę Programu Scratch klikając na podany link.

Wybierz przycisk: Rozpocznij tworzenie <https://scratch.mit.edu/create>

Jeśli strona nie wyświetla się w języku polskim - zmień wg. wskazówek zilustrowanych poniżej.

Wykonaj pierwszy punkt Ćwiczenia 2 ze strony 81.

Uruchom program. Jeśli nie działa poprawnie - zmieniaj i sprawdzaj poprzez kolejne wybory "Uruchom program".

Możesz sam wybrać kolor i rozmiar pisaka - w tym pomoże podręcznik na stronie 82.

Nie zapisujesz pliku. Ćwiczysz. Nie wysyłasz do nauczyciela.

To nie jest ćwiczenie na ocenę.