

Data publikacji: 1 czerwca 2020 r.

Tydzień obowiązywania (1 czerwca - 5 czerwca 2020 r.)

Lekcja 10.

Temat: Programujemy w języku Scratch.

Cel:

- Poznajemy program Scratch.
- Uczymy się programować.

Temat lekcji znajduje się w podręczniku na stronie 80 i 81.

Program Scratch dostępny na stronie <https://scratch.mit.edu>

Program Scratch można pobrać z Internetu i używać go bezpłatnie. Można także korzystać z niego przez przeglądarkę internetową (bez instalowania).

Zadania do wykonania:

Otwórz stronę Programu Scratch klikając na podany link.

Wybierz przycisk: Rozpocznij tworzenie <https://scratch.mit.edu/create>

Przeczytaj uważnie informacje znajdujące się w podręczniku na stronie 80. Podczas czytania obserwuj okno programu.

Zamknij "x" plik pokazowy, który wyświetla się w oknie programu.

Jeśli strona nie wyświetla się w języku polskim - zmień wg. wskazówek zilustrowanych poniżej.

Wykonaj dwa pierwsze punkty Ćwiczenia 1 ze strony 81. Uruchom program.

Możesz sam wybrać kolor pisaka. Podpowiedź jak tego dokonać znajdziesz poniżej.

**Nie zapisujesz pliku. Nie wysyłasz do nauczyciela.**

**To nie jest ćwiczenie na ocenę.**