

Data publikacji: 25 maja 2020 r.

Tydzień obowiązywania (25 maja - 29 maja 2020 r.)

Lekcja 9.

Temat: Wprowadzenie do programu Scratch.

Cel:

- Poznajemy program Scratch.
- Uczymy się programować.

Program Scratch dostępny na stronie <https://scratch.mit.edu>

Program Scratch można pobrać z Internetu i używać go bezpłatnie. Można także korzystać z niego przez przeglądarkę internetową (bez instalowania).

Zadania do wykonania:

Otwórz stronę Programu Scratch klikając na podany link.

Pod niebieskim pasem wprowadzającym do programu znajdziesz trzy niebieskie przyciski, wybierz: O Sretchu.

Obejrzyj filmik instruktażowy. Zapoznaj się z zamieszczonymi tam informacjami. Szczególnie polecam: Dowiedz się więcej o Scratch - Wskazówki.

Jeśli masz ochotę, możesz wykonać próby zmiany wyglądu duszka kota i wprowadzenia go w ruch na stronie <https://scratch.mit.edu> wybierając przycisk: Rozpocznij tworzenie <https://scratch.mit.edu/create>

**To nie jest ćwiczenie na ocenę.**