

Rozkład materiału do klasy 6 – Zajęcia komputerowe

Lubię to! Podręcznik dla klasy szóstej szkoły podstawowej Autor Michał Kęska

1. Bezpieczna pracownia (1h)
2. Budowa komputera i nośniki pamięci (2h)
 - 2.1. Elementy komputera (1h)
 - 2.2. Nośniki pamięci i jednostki pamięci (1h)

3. Nie tylko kalkulator. Odwiedzamy świat tabel i wykresów programu MS Excel 2013 (5h)
 - 3.1. Kartka w kratkę. Wprowadzenie do programu MS Excel (1h)
 - 3.2. Porządki w komórce. O formatowaniu i sortowaniu danych (1h)
 - 3.3. Budżet kieszonkowy. Proste obliczenia w programie MS Excel (2h)
 - 3.4. Demokratyczne wybory. O tworzeniu wykresów (1h)Trenuj z Robikiem

4. Bieganie po ekranie. Poznajemy program Pivot Animator (7h)
 - 4.1. Patyczaki w ruchu. Tworzenie prostych animacji (2h)
 - 4.2. Animacje od kuchni. Tworzenie własnych postaci (3h)
 - 4.3. Podróż z przeszkodami. Praca nad projektem (2h)Trenuj z Robikiem

5. Z kotem za pan brat. Programujemy w Scratchu (10h)
 - 5.1. Pierwsze koty za płoty. Wprowadzenie do programu Scratch (2h)
 - 5.2. Małpie figle. Uczymy duszka łapać banany (2h)
 - 5.3. W poszukiwaniu skarbu. Jak przejść przez labirynt? (2h)
 - 5.4. Z pędzlem i farbami. O rysowaniu w programie Scratch (2h)
 - 5.5. Do biegu, gotowi, start! Komunikaty w programie Scratch (2h)Trenuj z Robikiem

6. Malowanie na warstwach. Poznajemy program GIMP (7h)
 - 6.1. Tort ma warstwy i cebula ma warstwy. O tworzeniu grafik z wykorzystaniem warstw (2h)
 - 6.2. Zdjęć cięcie-gięcie. Elementy retuszu i fotomontażu zdjęć (2h)
 - 6.3. Czar szkolnych lat. Praca nad projektem (3h)Trenuj z Robikiem