

Rozkład materiału nauczania

Nr zajęć	Tydzień	Temat z podręcznika	Zapis w dzienniku	Osiągnięcia ucznia
1.	1 tydzień	1. Witamy w klasie 3	Przypominamy zasady bezpiecznej pracy w pracowni komputerowej	<ul style="list-style-type: none"> – zna zasady bezpiecznego korzystania z komputera – zna zagrożenia zdrowotne i społeczne wynikające z korzystania z komputera – przyjmuje prawidłową pozycję ciała podczas pracy z komputerem – nazywa elementy podstawowego zestawu komputerowego – dzieli urządzenia komputerowe na dwie grupy: wprowadzające informacje i pozwalające na odbiór efektów pracy na komputerze
2.	2 tydzień	2. Uporządkuj dokumenty	Gdzie zapisać dokument?	<ul style="list-style-type: none"> – uruchamia i zamyka edytor tekstu – posługuje się klawiszami literowymi oraz klawiszami: Alt (prawy), Shift, Spacja, Backspace, Delete, Caps Lock – samodzielnie zapisuje dokument w wyznaczonym miejscu
3.	3 tydzień	3. Edytor grafiki. Widok	Powiększamy i pomniejszamy obraz w edytorze grafiki	<ul style="list-style-type: none"> – korzysta z opcji Powiększ, Pomniejsz, 100%, Pełny ekran na karcie Widok – korzysta z klawisza Esc – pomniejsza i powiększa obraz za pomocą suwaka
4.	4 tydzień	4. Edytor grafiki. Kształty	Wstawiamy gotowe kształty w edytorze grafiki	<ul style="list-style-type: none"> – wstawia gotowe kształty – wypełnia kształty kolorem – powiększa i pomniejsza kształty – przesuwa kształty na dowolne miejsce
5.	5 tydzień	5. Edytor grafiki. Zaznacz + Delete	Usuujemy obiekty w edytorze grafiki	<ul style="list-style-type: none"> – stosuje narzędzie Zaznacz + Delete – stosuje narzędzie Zaznacz dowolny kształt + Delete – stosuje narzędzie Zaznacz wszystko + Delete
6.	6 tydzień	6. Edytor grafiki. Krzywa	Poznajemy narzędzie Krzywa w edytorze grafiki	<ul style="list-style-type: none"> – posługuje się narzędziem Krzywa z grupy Kształty edytora grafiki – zmienia kolor i grubość linii wygiętych
7.	7 tydzień	7. Edytor grafiki. Przerzuc w pionie, przerzuc w poziomie	Przerzucamy obiekty w pionie i w poziomie w edytorze grafiki	<ul style="list-style-type: none"> – przerzuca elementy w pionie i w poziomie – wykonuje symetryczne obrazki – stosuje polecenia Kopiuj, Wklej – wykorzystuje przycisk Cofnij
8.	8 tydzień	8. Edytor grafiki. Obrót w prawo, obrót w lewo	Obracamy obiekty w prawo o 90° i w lewo o 90° w edytorze grafiki	<ul style="list-style-type: none"> – obraca elementy w prawo o 90° i w lewo o 90° – stosuje polecenia Kopiuj, Wklej – wykorzystuje przycisk Cofnij
9.	9 tydzień	Lekcja powtórzeniowa – praca z komputerem	Doskonalimy umiejętność posługiwania się poznanymi narzędziami edytora grafiki	<ul style="list-style-type: none"> – posługuje się poznanymi narzędziami edytora grafiki

Nr zajęć	Tydzień	Temat z podręcznika	Zapis w dzienniku	Osiągnięcia ucznia
10.	10 tydzień	9. Edytor tekstu. Przypomnienie	Przypominamy wiadomości na temat narzędzi edytora tekstu	<ul style="list-style-type: none"> – otwiera i zamyka edytor tekstu – stosuje polecenia Cofnij, Wytnij – stosuje: Pogrubienie, Podkreślenie, Kursywę, Punktory, wyrównywanie tekstu – zmienia kolor i rozmiar czcionki
11.	11 tydzień	10. Edytor tekstu. Kropka, przecinek...	Stosujemy znaki interpunkcyjne w edytorze tekstu	<ul style="list-style-type: none"> – nazywa znaki interpunkcyjne – wstawia do tekstu: kropkę, przecinek, dwukropkę, znak zapytania, średnik, wykrzyknik, cudzysłów – stosuje znaki interpunkcyjne
12.	12 tydzień	11. Edytor tekstu. Symbol	Wstawiamy symbole w edytorze tekstu	<ul style="list-style-type: none"> – wstawia symbole – zastępuje wyrazy symbolami – powiększa symbole – zmienia kolor symboli
13.	13 tydzień	12. Edytor tekstu. WordArt	Wstawiamy dekoracyjny tekst w edytorze tekstu	<ul style="list-style-type: none"> – wstawia ozdobny tekst – powiększa i pomniejsza ozdobny tekst – przenosi ozdobny tekst
14.	14 tydzień	13. Edytor tekstu. Obiekt clipart	Wstawiamy obrazki z galerii Obiekt clipart w edytorze tekstu	<ul style="list-style-type: none"> – wyszukuje obrazy w galerii Clipart – wstawia obiekty z galerii Clipart – powiększa i pomniejsza obiekty z galerii Clipart – podpisuje obiekty z galerii Clipart
15.	15 tydzień	14. Edytor tekstu. Obramowanie strony	Wstawiamy obramowanie strony w edytorze tekstu	<ul style="list-style-type: none"> – stosuje obramowanie strony – stosuje poziomy i pionowy układ strony – zmienia wielkość kartki – wstawia obiekty z galerii Clipart – ozdabia tekst symbolami – wstawia ozdobny tekst i kształty – zapisuje pliki tekstowe
16.	16 tydzień	15. Praca w dwóch programach	Pracujemy w dwóch programach	<ul style="list-style-type: none"> – korzysta z przycisków Minimalizuj i Maksymalizuj – korzysta z paska zadań – kopiuje obraz i przenosi go do pliku tekstowego
17.	17 tydzień	16. Łączenie obrazu z tekstem	Łączymy obraz z tekstem	<ul style="list-style-type: none"> – wykorzystuje przyciski Minimalizuj i Maksymalizuj – korzysta z paska zadań – kopiuje obraz z pliku graficznego i przenosi go do pliku tekstowego – stosuje zawijanie tekstu

18.	18 tydzień	17. Edytor tekstu. Słownik	Sprawdzamy pisownię wyrazów w słowniku edytora tekstu	<ul style="list-style-type: none"> – pisze i formatuje tekst w edytorze tekstu – posługuje się komputerowym słownikiem – posługuje się klawiszami Backspace i Delete
19.	19 tydzień	Lekcja powtórzeniowa – praca z komputerem	Doskonalimy umiejętność posługiwania się poznanymi narzędziami edytora tekstu	<ul style="list-style-type: none"> – posługuje się poznanymi narzędziami edytora grafiki i tekstu;
20.	20 tydzień	18. To już wiem!	Sprawdzian wiedzy – podsumowanie I semestru	<ul style="list-style-type: none"> – samodzielnie posługuje się poznanymi narzędziami i opcjami edytora grafiki i edytora tekstu – samodzielnie wstawia do tekstu kształty, obiekty z galerii Clipart, symbole, ozdobny tekst – samodzielnie posługuje się poznanymi klawiszami w edytorze tekstu
21.	21 tydzień	19. Windows Media Player	Obsługujemy program Windows Media Player	<ul style="list-style-type: none"> – uruchamia program Windows Media Player – zna funkcje przycisków sterowania odtwarzaniem – odtwarza pliki muzyczne i wideo – słucha muzyki – ogląda filmy – wykonuje piosenki do podkładu muzycznego
22.	22 tydzień	20. Prezentacje multimedialne	Oglądamy prezentacje multimedialne	<ul style="list-style-type: none"> – uruchamia pokaz slajdów – przełącza slajdy za pomocą klawisza Enter, myszy, przycisków Następny i Poprzedni – stosuje klawisz Esc
23.	23 tydzień	21. Internet	Poznajemy zasady bezpiecznego korzystania z internetu	<ul style="list-style-type: none"> – zna zasady netykiety – zna terminy: prawo autorskie i piractwo – rozpoznaje najpopularniejsze przeglądarki
24.	24 tydzień	22. Wyszukiwarka internetowa	Szukamy informacji w internecie	<ul style="list-style-type: none"> – wie do czego służy wyszukiwarka (Google) – otwiera strony o podanym adresie – nawiguje po stronach WWW
25.	25 tydzień	23. Internet. Strony dla dzieci	Korzystamy ze stron WWW dla dzieci	<ul style="list-style-type: none"> – zna adresy stron internetowych dla dzieci – otwiera stronę internetową o podanym adresie – nawiguje po stronie WWW – zamyka stronę internetową
26.	26 tydzień	24. Poczta elektroniczna	Poznajemy pocztę elektroniczną	<ul style="list-style-type: none"> – opisuje działanie poczty elektronicznej i tradycyjnej; – wie, jak jest zbudowany adres e-mail – wywołuje znak @ za pomocą klawiatury (Shift+2) – pisze znak @

Nr zajęć	Tydzień	Temat z podręcznika	Zapis w dzienniku	Osiągnięcia ucznia
27.	27 tydzień	25. Internet. Wirtualne wycieczki	Wybieramy się na wirtualne wycieczki	<ul style="list-style-type: none"> – sprawnie posługuje się przeglądarką – nawiguje po stronie internetowej – odbywa wirtualną wycieczkę do muzeum – odbywa wirtualny spacer po miastach Polski
28.	28 tydzień	26. Logomocja. Podstawowe polecenia	Poznajemy podstawowe polecenia programu Logomocja	<ul style="list-style-type: none"> – uruchamia i zamyka program Logomocja – wymienia polecenia: naprzód, w lewo, w prawo, wstecz, czyść, ustal kolor pisaka, ustal grubość pisaka – wpisuje polecenia w wierszu poleceń – zna działanie klawisza Enter
29.	29 tydzień	27. Logomocja. Kwadraty i prostokąty	Rysujemy kwadraty i prostokąty w grafice żółwia	<ul style="list-style-type: none"> – zna podstawowe polecenia Logomocji – rysuje kwadraty i prostokąty o podanej liczbie kroków – stosuje polecenie cs (czyść ekran)
30.	30 tydzień	28. Logomocja. Ustal kolor pisaka	Zmieniamy kolor pisaka w grafice żółwia	<ul style="list-style-type: none"> – zna podstawowe polecenia Logomocji – zmienia kolor pisaka – rysuje figury różnymi kolorami pisaków
31.	31 tydzień	29. Logomocja. Ustal grubość pisaka	Zmieniamy grubość pisaka w grafice żółwia	<ul style="list-style-type: none"> – zna podstawowe polecenia Logomocji – zmienia grubość pisaka – rysuje figury o różnej grubości i w różnych kolorach
32.	32 tydzień	Lekcja powtórzeniowa – praca z komputerem	Doskonalimy umiejętność posługiwania się narzędziami poznanymi w klasie 3	<ul style="list-style-type: none"> – Sprawnie posługuje się narzędziami poznanymi w klasie 3
33.	33 tydzień	30. To już wiem!	Sprawdzian wiedzy – podsumowanie II semestru	<ul style="list-style-type: none"> – samodzielnie korzysta z poznanych narzędzi edytora tekstu – samodzielnie formatuje tekst – wie, do czego służy program Windows Media Player – zna zasady bezpiecznego korzystania z internetu – wie, czym jest i do czego służy przeglądarka internetowa, – samodzielnie posługuje się poznanymi poleceniami programu Logomocja